Ting der skal laves:

**Tirsdag**

* Undersøg feltet af fluidsims -bruh
* Skriv redegørelse for feltet -bruh

**Onsdag**

* Læg op til forsøget og programmet
* Undersøg diverse algoritmer og metoder til programmet
* Udarbejd kriterier og tænk over selve forsøget

**Torsdag, Fredag, Mandag**

* Skriv programmet
* Udfør tests

**Tirsdag**

* Lav tidskompleksitets analyse og skriv om den
* Sammenlign forskellige resultater fra forsøget med tidskompleksitetsanalysen

**Onsdag**

* Diskuter resultaterne, og vurder deres validitet
* Tal om andre former for fluidsim og hvordan deres effekt ville have været
* Diskuter use cases

**Torsdag**

* Skriv om computerspilsindustrien specifikt
* Tal om det der paper
* Tal om hvordan forsøget viser muligheder inden for computerspilsindustrien

**Fredag**

* Tjek igennem